

# Consoles de jeux

Inventés dans les années 50 par Ralph Baer, les jeux vidéo se popularisent dans les années 70.

D'un graphisme extrêmement simple, il s'agissait, comme pour le ping-pong, de faire rebondir sur une palette un

point se déplaçant sur l'écran et symbolisant une balle. C'est ainsi qu'ils furent nommés initialement PONG.

## Evolution ► ► ►

### 1976

#### Videomaster Superscore VM-8

Jeux disponibles: tennis - football - squash - solo.

Affichage: noir/blanc.

Son: bip-bip.

Déplacement: haut-bas au moyen de la molette.

Chacun des 2 joueurs devait tenir d'une main la console de jeu.



### 1983

#### Philips G-7400

Jeux disponibles: plus d'une centaine de jeux en cartouche.

Affichage: couleur, bonne qualité des graphismes.

Son: plusieurs tonalités, musique.

Déplacement: dans les 4 directions au moyen d'une manette.



### 1993

#### Amiga CD32

Jeux disponibles: plus d'une centaine de jeux sous forme de CD.

Affichage: couleur, très bonne qualité des graphismes et des animations.

Son: musique.

Déplacement: dans les 4 directions au moyen d'une manette munie de plusieurs boutons.



## et aujourd'hui ?

Xbox de Microsoft et Playstation de Sony se partagent un marché énorme avec des graphiques hautes définitions, des animations d'un très grand réalisme et une musique polyphonique.